

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	/1一つとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
頭		演算装置		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		装甲板		オート	なし	なし	なし。
				オート			
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2。防御無効。命中したら対象を移動1してもよい。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージタイミング、腕のみ「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1。
腕		止まらぬ痙攣		ジャッジ	2	0	支援1。
腕		装甲板		オート	なし	なし	なし。
腕		装甲板		オート	なし	なし	なし。
				オート			
胴		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1。
胴		耐爆装甲		オート	なし	自身	「爆発」を無効化してもよい。あなたが大失敗した時の手駒へのダメージは2倍になる。
胴		機械部品		オート	なし	なし	なし。
胴		機械部品		オート	なし	なし	なし。
胴		機械部品		オート	なし	なし	なし。
胴		リミッター		オート	なし	自身	損傷した時、バトルパート終了まで最大行動値+2。効果中は修復不可。
				オート			
脚		キャンサー		オート	なし	自身	ダメージタイミング、脚のみ「防御1」。自身の移動マニューバで移動に成功時、移動前の移動後のエリアの対象体に白兵・肉弾攻撃マニューバ1つを使用可。
脚		鋼鉄の多脚		アクション	2	自身	移動1~2。
脚		キック		ラピッド	0	0	移動1。自身には使用不可。
脚		装甲板		オート	なし	なし	なし。
脚		装甲板		オート	なし	なし	なし。
				オート			