

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11		
能力値	クラス		
修正	合計		
武装	2		
変異	2		
改造	0		

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
頭		演算装置		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		装甲板		オート	なし	なし	なし。
				オート			
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2。防御無効。命中したら対象を移動1してもよい。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージタイミング、腕のみ「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動1。
腕		止まらぬ痙攣		ジャッジ	2	0	支援1。
腕		装甲板		オート	なし	なし	なし。
腕		装甲板		オート	なし	なし	なし。
				オート			
胴		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1。
胴		耐爆装甲		オート	なし	自身	「爆発」を無効化してもよい。あなたが大失敗した時の手駒へのダメージは2倍になる。
胴		機械部品		オート	なし	なし	なし。
胴		機械部品		オート	なし	なし	なし。
胴		機械部品		オート	なし	なし	なし。
胴		リミッター		オート	なし	自身	損傷した時、バトルパート終了まで最大行動値+2。効果中は修復不可。
				オート			
脚		キャンサー		オート	なし	自身	ダメージタイミング、脚のみ「防御1」。自身の移動マニューバで移動に成功時、移動前が移動後のエリアの対象1体に白兵・肉弾攻撃マニューバ1つを使用可。
脚		鋼鉄の多脚		アクション	2	自身	移動1〜2。
脚		キック		ラピッド	0	0	移動1。自身には使用不可。
脚		装甲板		オート	なし	なし	なし。
脚		装甲板		オート	なし	なし	なし。
				オート			