

キャラクター名
フェイト

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	9歳
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	タナトス	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
39:【感謝】	いくら感謝してもしきれない人がいた。まだありがとうも言っていないはず、会えたら、最初にその言葉を伝えなければ。ああ、でもその人は誰だったのさ。どんな人だったのさ。
58:【鳥籠の鳥】	閉じ込められている小鳥が何気なくて、あなたは籠の中の小鳥を逃がした。今のあなたは、死なない体に閉じ込められた小鳥。いつか翼が萎れぬ、逃がしてくれるだろうか。
【出会い】	私とナノハが初めて出会ったのも、こういう雰囲気の間違った事を覚えている。運命だと言うのだろうか、私達は直ぐに仲良くなって、一緒にいることが当たり前の関係になった。
【喧嘩】	初めて、互いに喧嘩したのがあった。最初は喧嘩で済んだ。喧嘩はまた、互いに認めようと思った。けれど、互いに喧嘩が繰り返された。私達の間、私達の間、ナノハが私達の間、私達の間、互いに認めようと思った。けれど、互いに喧嘩が繰り返された。
【事件】	それは、いつか私達の間に起きたこと。私達の間、私達の間、互いに認めようと思った。けれど、互いに喧嘩が繰り返された。私達の間、私達の間、互いに認めようと思った。けれど、互いに喧嘩が繰り返された。
【別れ】	私達には、白波が打ち付ける海岸があった。そこは切り立った崖になっており、まるで無敵に敵うように見える壁があった。私達は互いに手を取る、共にその崖下へと飛び降りた。再び来世で出会うことを誓って。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナノハ	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵判定+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の攻撃に「全体攻撃」を付与
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウントで姉妹が狙った敵を攻撃する際、攻撃判定・ダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	行動値+2、装備部位にダメージを受けたら基本パーツ追加損傷
頭		安全装置		ジャッジ	1	自身	支援2 (ボルトヘッド)
頭		誓いのヴェール		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		武装壁		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化 (合金トランク)
腕		殺戮の舞台装置		アクション	3	0	白兵4.攻撃判定+1 (ジョギリ)
		ストール		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1