

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー
	キュマイラ				
オプション			年齢	性別	
覚醒	憤怒	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	1061
肉体	6	0	3	11		20	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	1	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス		最大財産P:	4	残り財産P:	
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
巨神獣化	7		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	HP+50/攻撃力+[Lv*5]							
完全獣化	5		マイナー					
効果:	肉体ダイス+[Lv*2]個							
破壊の爪	10		マイナー					
効果:	dmg : Lv+8							
復讐の刃	1		オート					
効果:	リアク放棄、リアク不可攻撃							
剛身獣化	5		マイナー					
効果:	素手攻撃+[Lv*2]、装甲+[Lv*3]							
増腕	5		メジャー					
効果:	攻撃を範囲選択にする							
ワイルドグロース	5		セット					
効果:	獣になる							
究極獣化	7		マイナー					
効果:	dmg+[Lv]D、装甲+10							
CR:キュマイラ	1							
効果:	いつもの							
オリジン:アニマル	5		マイナー					
効果:	素手攻撃力+[Lv*2]							
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
異形への変貌	1							
効果:	浸食ダイス2倍							
生命増強	10							
効果:	HP+300							

Eロイス
 ・悪意の種(オリジナル/通常Eロイス15個分)
 ・目覚める魂
 ・患者の契約
 ・ありえざる存在*2「時の棺」「アナザーセルフ」

