

キャラクター名
シングル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11		2	24	4
敏捷度	11		2	24	4
筋力	6	1	18	38 + 2	6
生命力	5		12	30	5
知力	8			14	2
精神力	8		4	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技	値	単位
武器習熟/ソード	221	p
武器習熟II/ソード	221	p
防具習熟/非金属鎧	222	p
防具習熟II/非金属鎧	222	p
回避行動	218	p
必殺攻撃	226	p
武器の達人	3144	p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルバアー	
ヴォーパルウェボン	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 1000 /合計 1000	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	13	17	17	19
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アストラルガード		6	1	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1 3
回避技能	フェンサー			合計値 19 10

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀(太刀) クリティカル時威力10上昇 オリジナル武器	2H	20		2d+ 17	9	22	40										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 17	9	19	3										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード赤 Sx2	○□□○□□
マテリアルカード金 Sx5	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
仮面	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
冒険セット	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	36050 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 19	10	69

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 18	2d+ 16	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕