

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	9	15	18	15	9
ボーナス	3	3	3	5	6	5	3
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	3	4	3	7	8	6	3

HP	59
MP	98
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	理知の宝玉								
能力値			4	0	3	0	6	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					4	13	10	12	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7	+1D	1	8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4	+1D		4	+ 3 d

所持品	
ポーションホルダー	ハイHPポーション×4
小道具入れ	ハイMPポーション×4
異次元バッグ	HPポーション×8
ベルトポーチ	MPポーション×8
	毒消し×3
自動二輪車	万能薬×2
スマートフォン	高級研究道具
フラッシュライト	
冒険者セット	
学術書	

現在重量: 31  
 最大重量: 34  
 所持金: 886  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功		
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
インスピレーション	1	-	判定の直後	-	自身	自動成功		
効果:	あなたが行った判定の直後に使用する。その判定の達成値に+3する。							
オプティマイズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	アプレイにスキルひとつを選択する。選択したスキルの「コスト」に-2(最低1)する。							
リーズアウト	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	判定と同時に使用する。その判定のリアクションの判定に-1Dする。							
マジシャンズマイト	4	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+4Dする。							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔術判定に+1Dする。							
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃の魔術判定に+1D、ダメージは[4D+9](<風>属性の魔法ダメージ)となる。クリティカル:ダイスロール増加							
エアリアルセイバー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	<風>属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+4する。							
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲(4体)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ウォーターシールド	1	6	DRの直後	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果:	ダメージ軽減を行なう。対象が特殊攻撃によるダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-10する。							
ストーンスキン	1	5	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象の【物理防御力】に+5する。この効果はラウンド終了まで持続する。クリティカル:コスト0							
ウィンドバリア	1	6	判定の直後	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果:	対象が射撃攻撃、「分類:魔術」に対する回避判定を行なう直前に使用する。その回避判定の達成値に+5する。							
フィジカルエンチャント	2	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	使用する際に【筋力】【器用】【敏捷】からひとつ選択せよ。対象が行なう、選択した能力値による判定の達成値に+4する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル:コスト0							
エンチャントウェポン:風	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象が行なう武器攻撃のダメージを、<風>属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル:コスト0							
エンチャントウェポン:水	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象が行なう武器攻撃のダメージを、<水>属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル:コスト0							

<メモ>  
 ■マジックアイテムの効果  
 理知の宝玉:セットアッププロセス。装備者の【行動値】に+5する。この効果を使用すると【MP】を3点消費する。この効果はラウンド終了まで持続する。

