キャラクター名: リヒティ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	ガキ大将だった		
経験点	900		敵対する者がいた		
			監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	7	1		17 + 1	3
体	10	筋力	7	2		19	3
		生命力	9	1		20	3
心	8	知力	12	1		21	3
		精神力	5			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
デーモンルーラー	2		

戦闘特技			
魔力撃	227 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 23	/合計 23

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 7	10	8	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ワイン×5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
4620 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	4

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	2	5			

	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	能力増強の指輪	
腰	勝利剣フラガラッハ	攻撃終了時に、装備者の戦士系技能×10の威力(限度100)で追加攻撃を行う。この時命中判定に+3のボーナスが付くが、追加ダメージが無く、クリティカルもしない
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

昔から気が強く、手も早かったので地元の子供たちと暴力沙汰になることもしばしば。しかし、向かってきた相手を千切っては投げ千切っては投げを繰り返し、本人にはそのつもりが無くとも地元の女帝として君臨し、その凶暴性からアークデーモンの名で恐れられてきた。
それを良く思わない者たちに捕まり、変な男たちがいる廃墟に監禁されてしまう。しかし、昔から付き合いがある男性がボロボロになりながらも自分を助け出してくれた。そして今まで自分勝手だった彼女は、人のためになることを少し考え始めるようになる。
しばらくたったある日、村に魔物がいきなり襲ってくる。そこでリヒティは廃墟にいた男が魔物を放っている瞬間を目撃する。幸いにも死傷者は少なかったが被害はとても大きかった。
そして彼女は自分と地元に舐めた真似をしたその集団の正体を突き止めてとっちめるため、今日も元気にジェノサイド。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟