キャラクター名	プレイヤー名
？？？	

シンドローム	ウロボロス ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル	サラマンダー	年齢	？？？	性別	？？？
覚醒	憤怒	衝動	殺戮	初期侵食率	200 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	3	3		8
感覚	3	1	2			6
精神	3	0	3	2		8
社会	0	0	3	4		7

HP	300
行動値	20
(非装備時)	20
戦闘移動	25
全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	25		射撃	8		ＲＣ	5		交渉		
回避	5		知覚	7		意志	25		調達		
運転：	8		芸術：			知識：	8		情報：UGN	9	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
断罪の魔剣ディミオス	白兵	8r+25	5	３５		このアイテムは常に未使用として扱い、エフェクトでHPを失う効果でHPを消費しない。しかし、エフェクトの効果によるHPの回復量は半分になる。このアイテムは破壊されず能力を無効化されない。1ラウンドに一度HP20を支払い不利な効果を無効にし、そのラウンド中不利な効果を受けなくなる。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
黒衣の断罪者	P	N		
	P	N		
ありえざる存在	P	N		
虐殺機関	P	N		
傲慢な理想	P	N		
その身を砕き、我を支えよ	P	N		
黄昏の支配者	P	N		

最大財産P:	14	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ウロボロス	3	2	メジャー	-	-			
効果：								
赤き剣	6							
効果：								
渇きの主	6							
効果：								
	★							
効果：								
赤色の従者	5							
効果：								
声なき者ども	3							
効果：								
鮮血の一撃	5							
効果：								
血の宴	5							
効果：								
不死者の恩寵	4							
効果：								
不死不滅	4							
効果：								
ヘルズブラッド	4							
効果：								
夜魔の領域	3							
効果：								
朱色の大斧	5							
効果：								

「貴様に今日を生きる資格はない・・・貴様の罪を断罪するっ！！」
身内用キャンペーンのボス。

キャラクターコンセプト：「終わらぬ連鎖を終わらせる」「罪を背負いて悪を討て」　「この世の全ての悪を担ってでも叶えたい<欲望>（願い）がある」

自らを世界の罪を断罪する処刑人と名乗り、ここ半年間世界中で凶悪犯罪を犯した者、世間で悪人と評される死んだほうが世の中のためになるような悪人が忽然と姿を消す事件の主犯と思われる人物。
黒いフードに髑髏の仮面で時折見える中の服は暗殺者が着てそうな服装。性別も何者なのかも不明の人物。
各地で悪人を攫っている所が確認されているが、同時刻に他の場所でも事件を起こせるため人物の特定が非常に難しく、未だに尻尾をつかめずにいる。複数犯の可能性あり。
九頭竜市支部のエージェント達が接触に成功したが正体はつかめず、未だに謎の人物。
しかし、目的だけは判明した、この人物が目指すものそれは、この世界から弱者を虐げる強者、他者に害を為す悪党すべてを消し去ることだという、その先にある弱者が虐げられる事もない、他人の悪意で人の命が失われない、弱くても優しい命が踏みにじられない
其のためならこの人物はいかなる手段を選ばず、自らが罪を背負い続けることも厭わない、それで救われる人がいるのなら・・
弱きを救うために強きものを挫く、一見するとヒーローのようだが、罪を犯した悪人や、他者を平気で利用する者たちや、救いようのないクズどもに対しては一切の容赦をせず、死んで当然の害虫と称し、目的である誘拐をせずにその場で処刑することも多々ある。
つまりこの人物は悪なら容赦なく殺されて当然であると考えている危険人物だということを忘れてはならない。

pc達には何故か思うところがあるのか危機を救ったり、無事を安堵する様子もある。

キャラクター名
？？？

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
原初の紫:デビルストリング	3							
効果：								
蒼き悪魔	5							
効果：								
エネルギーマイスター	5							
効果：								
紅蓮の衣	5							
効果：								
氷盾	4							
効果：								
加速する刻	3							
効果：								
	★							
効果：								
フレイムタン	5							
効果：								
フレイムディザスター	3							
効果：								
氷雪の守護	4							
効果：								
炎の加護	3							
効果：								
	★							
効果：								
混沌の運命：原初の黒隠された世界	1							
効果：								
極大消滅波	5							
効果：								
虚無への回帰	1							
効果：								
鋼の氷	4							
効果：								
背徳の理	5							
効果：				デモンズシード				
張り子の戦道具	3							
効果：								
否定のひと触れ	3							
効果：								
原初の虚：ディフレクション	5							
効果：								
不死者の血	1							
効果：								
原初の赤:浸透撃	4							
効果：								

キャラクター名
？？？

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
天候操作	1							
効果：								
バーストブレイク	5							
効果：								
不屈の闘志	1							
効果：	オリジナル:1度だけHP1で耐える。シナリオ1回							
レネゲイドチェイン	10							
効果：								
状態復元	1							
効果：								
尾を喰らう蛇	1							
効果：								
破壊の血	5							
効果：								
生命増強Ⅱ	7							
効果：								
ハイブリーディング	1							
効果：								
加速する刻Ⅱ	2							
効果：								
歪みの領域	5							
効果：								
生命増強	4							
効果：								
従者の疾駆	3							
効果：								
ブラッドバーン	4							
効果：								
かりそめの盾	4							
効果：								
コウモリの羽根	1							
効果：								
盾なる人形	4							
効果：								
氷の加護	5							
効果：								
明鏡止水	1							
効果：								
クリメイト	6							
効果：								
氷河の壁	4							
効果：								
煉獄魔神	5							
効果：								

キャラクター名
？？？

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トーチライト	4							
効果：								
かしずく歯車	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								