キャラクター名: 盗賊1

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自 (効果)				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	12	12	9	9	9	9
ボーナス	4	4	4	3	3	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	6	6	3	3	3	3

HP	53
MP	37
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	グレートソード	至近	-1	11	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			6	0	6	0	3	9	11
スキル				12					
その他				36					
総計(右)			5	59	6	3	3	6	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	6 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 13	所持金： 150	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	4	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： ダメージ+12（リアクション－１d）								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1	
効果： ダメージ＋３０								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果： ダメージ+6								
AM両手剣	1		パッシブ		自身			
効果： 命中＋1d								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								