

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	アコライト	性別	女
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自 (効果)	神官			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	13	9	14	9	19	9
ボーナス	6	4	3	4	3	6	3
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	6	5	3	6	3	8	4

HP	65
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	稲妻の槌	至近	-2	10					
左手									
頭部	稲妻のサークレット						3		
胸部	稲妻の帷子				-1	7			-1
補助	稲妻のマント					3	1		
装身具	稲妻の聖印								
能力値			5	0	3	0	8	6	11
スキル									
その他				2				2	2
総計(右)			3	12					
総計(左)			5	2	2	10	12	8	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	7 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
小道具入れ	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション10	
祝福の花	
仮面	
ローブ	
転送石3	

現在重量:	13	所持金:	111990	預金・借金:	
最大重量:	25				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ハンマーストライク	1	3	メジャー	武器	単体	命中	封印	
効果:								
スロー	5	2	セット	20m	単体	魔術		
効果: 行動値-5d								
インボーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 回避判定+1d								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: バッドステータス回復								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 4d+15HP回復								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1	
効果: イニシアでヒール使用								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	シナ1	
効果: ダメージを0に変更								
ヘイスト	5	3	セット	20m	単体	魔術		
効果: 行動値+5d+6								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 2Dで蘇生(行動済み)								
女王への誓い	1		パッシヴ		自身			
効果: インペレイティブ取得								
インペレイティブ	1	12	セット		自身	自動成功		
効果: セットアップスキル二つ使用								
サモン・アラクネ	2	9	DR直後	20m	範囲選択	自動成功		
効果: ダメージ-2d+6								
トレーニング:精神	1							
効果:								
トレーニング:筋力	1							
効果:								

名前: サニー・ダイア 分類: 人間 属性: -
 レベル: 5 識別値: 13 能力値
 筋力: 17/7 器用: 17/7
 敏捷: 9/4 知力: 9/4
 感知: 9/3 精神: 18/8
 幸運: 9/3 HP: 61 MP: 64
 行動値: 9 移動力: 13
 回避: 2D (3D) +3 防御力: 10/12
 武器: 稲妻の槌 (打撃) 命中: 3D+5 ダメージ: 7D+21 (ノックバック2) 白兵 (物理) 至近
 スキル
 ハンマーストライク5 メジャー ダメージ+5D
 ハンマーフォージ3 マイナー ダメージ+9 ノックバック2付与 メイン終了
 AM: 打撃 パッシヴ 命中+1D
 ヒール メジャー 5D+15HP回復
 クイックヒール イニシアチブ ヒール使用 シーン1
 レイズ メジャー 2D点で蘇生(行動済み)
 ヘイスト5 セットアップ 5D+6行動値増加 ラウンド終了
 ボディビルディング パッシヴ 筋力+1 精神+1
 リカバリー クリンナップ バッドステータス一つ回復
 稲妻の帷子 フリー 封鎖状態にする リアクション+1D

