

キャラクター名
マルアクプリンセスフィー Ver.F

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1000				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	13		30	5
体	9	敏捷度	14	1		24	4
		筋力	4	17		30	5
心	10	生命力	4	11		24	4
		知力	4	16		30	5
		精神力	8	12		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
フェアリーティマー	11		
スカウト	7		
セージ	7		
エンハンサー	7		
アーティザン	7		

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔法拡大/数	IB39p
ルーンマスター	IB34p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔力撃	IB39p		p
魔器習熟A	AG43p		p
マルチアクション	IB39p		p
頑強	IB29p		p
魔器習熟S	AG43p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	防護点特化-2&+3
ビートルスキン	
マッスルベアー	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
パラライズミスト	
バークメール	
クリティカルレイ	
7色の武器	
威力増強+5	
防護点増強+1	
威力超増強+10	
防護点超増強+1	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	14	13	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ルミナスプレート		30	-2	9
盾	ルミナスウォール		26		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					7
回避技能	ファイター	合計値	9	23	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ルミナスソード	1H	11		2d+ 14	10	17	21										
最大AC5/【威力増強+5,+10】【7色の武器】																	
ルミナスソード(ACmax)	1H	11		2d+ 14	10	17	36										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	1200	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 9	23	87

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	11	16			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12	2d+ 11	2d+ 15	2d+ 16	63

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	不撓のバックル
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
○アーティ11と比較して魔法寄りになるがMPは低めなのでそこは注意	○□□□⑤
ファイター9止まりの為に防護点を伸ばす(もし回避型にするならメインはファイター)	○□□□⑩
	○□□□⑮
妖精召喚ならフェアテ10でOK	○□□□⑳
11まで伸ばすなら活かす為に自分で魔法行使したい	○□□□㉑
	○□□□㉒
Lv11戦闘特技は任意でOK	○□□□㉓
なお、アリア(神官戦士)には単発魔法を使う分にはMPはそこまでいらなくても、拡大を使うなら結構厳しくなると思う	○□□□㉔
	○□□□㉕