

キャラクター名 アンズ プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	2000				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	6		30	5				
体	2	敏捷度	9	6		28 + 2	5	レンジャー	9		
		筋力	6	30		38 + 2	6	エンハンサー	9		
心	10	生命力	15	2		19	3	アルケミスト	5		
		知力	4	4		18	3	デーモンルーラー	9		
		精神力	16	16		42	7				

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
牽制攻撃	1B36 p		p
防具習熟A/盾	1B31 p		p
回避行動	1B29 p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
武器習熟S/ソード	1B31 p		p
ディフェンススタンス	1B37 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	イニシアティブブースト
マッスルベアー	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
リカバリア	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
メディテーション	
フェンリルバイト	
クリティカルレイ	
パークメイル	
パラミス	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	16	16	17
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	慈雨女神の神装束	筋力	回避力	防護点	
盾	エルエレナケープ	1	1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	1
回避技能	フェンサー	合計値		21	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀	1H	20		2d+ 16	9	20	30										
首切り刀	2H	20		2d+ 16	9	20	30										
牙	2H#	1		2d+ 14	9	15	11										

一般装備品	(消耗チェック)
3点魔晶石x48	○□□○□□
カード金Ax8	○□□○□□
魔神の契約書x30	○□□○□□
20点魔晶石x3	○□□○□□
10点魔晶石x4	○□□○□□
赤SS	○□□○□□

所持金	730	預金・借金	G
			G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	32 m	96 m	2d+ 21	3	49
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 20	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	9	12			

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔 不敵の仮面	
首 血晶石のチョーカー	
背中 ドミネーターズマント	
右手 腕輪(敏捷)	
腰 ブレードスカート	
足 先魁の印	
その他 腕輪(筋力)	

装備品	説明
左手 信念のリング	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓