

キャラクター名
ゼブラ

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ブラム=ストーカー	ワークス	FHマーセナリーB	カヴァー	傭兵
オプション		年齢	15	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	天涯孤独	経験	敵性組織	邂逅	欲望：超越

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2		0			2	行動値	16
感覚	4	1	2			7	(非装備時)	16
精神	2		0			2	戦闘移動	21
社会	0		1			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ショットガン	射撃	7r+2	0	5(7)		同エンゲージ時攻撃7
俺はやるぜ!	射撃	15r+2		5(7)		コスト4/C8/コンセ+減び 使用後HP2消費
俺はやるぜ!@100	射撃	16r+2		5(7)		コスト4/C8/コンセ+減び
俺の血はすごいぜ!	射撃	20r+4		5(7)		コスト7/C8/コンセ+減び+ロイヤル 使用後HP2消費。ロイヤルLV回まで

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ショットガン	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス：変異種P		N		
THE インターテイナー	P 有為	N 不快感		
昇華済：サンドスナイパー	P 尊敬	N 憤懣		
シナリオ/ロイス：坂田那岐 (ミネルヴァ)	P 感服	N 敵愾心		
マリーゴールド	P 好奇心	N 不快感		
昇華済：キャプテン・ジャンジャック	P 好奇心	N 敵愾心		
パフューマー	P 有為	N 不信感		

最大財産P: 8 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ブラム	2	2	メジャー					
効果： 組み合わせた判定のC値-LV								
滅びの一矢	7	2	メジャー	武器		射撃対決		
効果： 組み合わせた射撃攻撃のダイスを+[LV+1]個。使用後HP2消費。								
始祖の血統	5	4	メジャー			射撃対決	100↑	
効果： このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV*2]する。使用後HP3消費。								
ロイヤルブラッド	3	3	メジャー/リアクション			シンドロームDロイス		
効果： このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+5個。1シナリオLV回まで。								
裸の王様	2							
効果： いつも20人の従者たちがほめたたえてくれる。血行が良くなると30人に増える。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ブラムストーカーピュア/射撃系/とにかくダイス特化

実力は努力の数じゃなかった。じゃあ血反吐を吐いたあの日々は何だったんだ？俺たちは苦しむためにこの力を手にしたのか？違う！この力は楽しむためにあるもんだぜ！

- ・ジェットブラッド、略してゼブラ
- ・着ている白めのジャケットが返り血や自分の血に染まることでしまし模様になりゼブラ (予定)
- ・いつも20人の従者を連れてる。ゼブラをほめたたえてうるさい。
- ・新陳代謝がいい。100%を超えたら「血行が良くなってきたぜ」とか言いたい
- ・ダイスがたくさん振れるが固定値には期待できない。
- ・長い戦いの経験が取り柄のつもりだったが、力に目覚めたばかりのオーヴァードに負け、慕っていた教官は任務で死亡し、自分の今まで信じていたものがたくさん揺さぶられている。