キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2			9	1
		敏捷度	5			12	2
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	5			12	2
心	7	知力	8			15	2
		精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
アルケミスト	5		
ライダー	5		
ウォーリーダー	4		

戦闘特技			
かばう	IB36 p		p
ディフェンススタンス	IB37 p		p
連続賦術	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	怒涛の功陣Ⅱ：旋風
レジスタンス	強靭なる丈陣Ⅱ：静定
探索指令	
遠隔指示	
騎獣強化	
HP強化	
特殊能力開放	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
バークメイル	
クラッシュファング	
イニシアティブブースト	
軍師の知略	
堅陣の構え	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟