キャラクター名: リキュール・フィズ・バイオレット

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	3	経歴	過去に仕えた主が居る（いた）		
経験点	0		有名人から貶されたことがある		
			許嫁が居る　大きな嘘をついている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	6	1		14	2
体	15	筋力	1			16 + 2	3
		生命力	5			20	3
心	8	知力	7			15	2
		精神力	6	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
ソーサラー	2		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	5	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	Aコート		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 4	10	7	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□
保存食セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -1220 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	4			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	バンダナ	
耳		
顔	眼鏡	
首		
背中		
右手	パワーアンクル	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ

気づいた時には、村の隅っこの方で日々の食物を漁りながら生き延びていたが、ドワーフの主人に仕えるようになって、重労働低賃金と言えどそれなりの生活を送ることが出来ていた。しかしある時自分が原因で主人が落ちぶれる。失意に陥る主人を何とか励まそうとしていたが、お前のせいだと言われてしまい失意のどん底に。仕方なしに出ていくことを決め、それ以来ずっと放浪の旅をしながら冒険者として過ごしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟