キャラクター名
オブシディアン・アトロポス

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	剣士	性別	女性	年齢	25
冒険者Lv	5	経歴	親・兄弟に頭が上がらない 武器の手入れは欠かさない		
経験点	640				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	6	6		26	4
		敏捷度	5	1		20	3
体	13	筋力	12	1		26	4
		生命力	8			21	3
心	5	知力	8	1		14 + 1	2
		精神力	9	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
コンジャラー	2		
セージ	4		
フィジカルマスター	5		

戦闘特技			
ディフェンススタンス	IB37 p		p
回避行動	IB29 p		p
ワードブレイク	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	6	5	6
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー ドレイクの魔剣。魔法の発動体。	1H	3		2d+ 6	9	6	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 7	5

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

装備品		説明
頭		
耳	ツァーリ家の家紋	
顔		
首		
背中	ロングマント	
右手	魔法の発動体	指輪型
腰		
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

通称“ディアン”。
ブロークンドレイクとして生まれ、最低限の戦い方だけ教えられた後、生家から放逐された。
その後、実家が治めるアトロポス領を出て、別の蛮族領に入ったところで、今の士官先に拾われた。姫様に仕えるなら、という条件ではあったものの、その姫様が可愛かったのでむしろ嬉々として仕えている。
しかし、仕える内に自分の力不足を感じるようになる。力の底上げには魔剣を見つけるのが手っ取り早い。ディアンは自分の魔剣探しの旅に出る。そして見つける。ダガーだけど魔剣には違いない。
そうして意気揚々と凱旋して、これからだという矢先――（第１話に続く）

・姫様のことは可愛い妹分だと思っている。
・（メタ情報）魔剣を見つける前コンジャラー2セージ1フェンサー1から成長せず、伸び悩んでいた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: オブシディアン・アトロポス

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
コネクション（ベアード）	50
コネクション（ジョシュア）	10
コネクション（ダンデ）	10
青銅勲章	10
青銅勲章	10

一般装備品 (消耗チェック)

- バルバロス携帯品セット
- 着替えセット
- 保存食（1週間分）
- 魔香草x3
- アウェイクポーション
- 魔香草

【コア部位に収納】
- アウェイクポーションx4
- 魔晶石（5点）

【失】
- アウェイクポーション
- 知性の指輪x2
- 魔晶石（5点）x4
- 投げガメル

所持金 5133 G

預金・借金 G

名誉点 所持 46 /合計 136