キャラクター名
ウィルフレッド

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	4	経歴	神の声を聞いたことがある		
経験点	200		知り合いに生き返った人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	4			21	3
		敏捷度	6	1		24	4
体	7	筋力	5			12	2
		生命力	10			17	2
心	3	知力	7			10	1
		精神力	4			7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	1		

戦闘特技			
挑発攻撃	225 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 3 /合計 3

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	8	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 7	9	6	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
救命草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 437 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	リングピアス	金属製
顔		
首		
背中	ハーフマント	
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	腕輪	

その他メモ

かつては生まれ故郷から出ることもなく過ごしていたが、「神官の乙女と共に見聞を広めよ」という神託を授かったことからリルと共に故郷を離れ冒険者となる。

謙虚で寡黙、また義理堅い性格で常に仲間を慮る反面、あまり取り繕わない言動と感情の起伏の分かりづらさが周囲からの反感を買うこともある。
また、大抵の事は許容し、よほど人道に反するものでなければ頼まれごとも断らない(「断れない」ではない)。
客観的に見れば苦労人にも見えるが、本人がそれを苦労と思わず、気にも留めていないことから、どちらかといえば巻き込まれる同行者の方が苦労するとか。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟