

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
スザンナ

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	3	経歴	ある団体の代表だった		
経験点	4310		物心ついたときには一人だった 監禁されたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	6	器用度	5	1		12	2	ソーサラー	2		
		敏捷度	6	3		15	2	コンジャラー	3		
体	6	筋力	5	1		12	2	セージ	3		
		生命力	6	1		13	2	バード	1		
心	15	知力	6	1		22 + 2	4				
		精神力	6	1		22	3				

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39	p	p
魔法収束	IB39	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器	2H			2d+ 0	0	0											
呪歌の行使に必須。																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	15 _m	45 _m	2d+ 0	3	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 6	37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
操霊魔法	3	8			
深智魔法	2	8			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
サモンスモールアニマル	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	光魔の印 流派装備。秘伝使用可能&魔法の発動体
腰	
足	
その他	叡智の腕輪 壊すと一時的に+14。

装備品	説明
左手	知性の指輪 壊すと一時的に+13。

— その他メモ —

「性格 (RP方針)」

- 基本無口。口を開いても要点のみ伝わればそれで良し的な話し方。
- 動物は好き。勉強も結構好き。わりと好奇心は旺盛な方かも。
- 表情も乏しい方だが、不快感を感じるときは分かりやすい顔をする。

「設定」

- 物心ついたときには天涯孤独の身だった。>経歴2
- 元奴隷で監禁されていたが、家畜の世話係として働くことで難を逃れた。>経歴3
- その後官憲によって"ご主人様"が捕まり、その「被害者の会」の代表にされたが特別何かすることもなく役目を終えた。>経歴1
- 突然自由になりやることもなかったが、魔法の適性が高いハイマンであったためその道に進むことになった。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉚
□□□□㉞

