キャラクター名: イリス・ウーダ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	18歳
冒険者Lv	2	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	500		告白されたことがある		
			監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	2			7	1
		敏捷度	3			8	1
体	6	筋力	2			8	1
		生命力	4			10	1
心	10	知力	12			22	3
		精神力	11			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/炎武帝グレンダール	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 910 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

盗賊ギルドの『アラクネ』出身。親は両親とも同性であり、片方はドレイク。片方は魔神(元･人間)。15歳の頃、従者であるアーチェに告白されるが、主従関係故の親愛だと受け取る(だが同性である)。

『アラクネ』の幹部たるアイリスを師とし、同じ型を取り魔術師タイプとなる。元々は母方(ドレイク側)の前衛系につきたかったのだが、身体的に虚弱体質だったが故に後衛を選んだ(散々悩んだ末に決めた)。

幼い頃からその虚弱さは浮きに出るほどであり、それにより片親(魔人側)の方に心底心配され。この年になるまでなかなか外へ出して貰えなかった。ある意味軽い軟禁状態である。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟