キャラクター名

ゼルエル

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	１１
メインクラス	ゴシック	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	25

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	1
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
母の手	顔も名前も思い出せないけど抱きしめてくれた
薬	早く飲まなきゃカラダもココロも壊れちゃう
葬儀	大切な人の葬儀　だれの？？
ケーキ	ケーキおいしい

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シュタール	信頼	3	①②③④⑤	
ナタナ	友情	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジ１つの効果を打ち消す
ポジション		助言		ジャッジ	0	0〜２	支援1か妨害１
メインクラス		捕食者		ダメージ	2		自身のいるエリア内の敵全てに転倒を与える
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバーを１つ再使用可能にする
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身を対象とする全ての攻撃判定の出目ー1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		エバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2　1ターンに何度使ってもいい　ー回の判定への重複は不可
頭		首輪		オート			宝物
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1＋切断
胴		テンタクル		ラピッド	1	0〜1	移動妨害１
胴		火炎瓶		アクション	2	0〜１	砲撃攻撃１＋爆発＋連撃１　攻撃判定の出目ー１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0〜1	ダメージを受けた際攻撃してきた相手に肉弾攻撃＋2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害□