キャラクター名

ナタナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	11
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	25

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
土の匂い	
父の腕	
死去	
パーティ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ゼルエル	独占	3	①②③④⑤	
シュタール	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0〜1	対象の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを一つ修復する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	行動値＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御＋1「爆発」無効化
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート		自身	バトルパートにて、ターン終了時、パート終了時にこのパーツが損傷していたら修復する
胴		アーマースキン		オート	0	自身	防御1
胴		バスケット		オート			たからもの。バスケットの形をしたネックレス。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1