

キャラクター名
神！

プレイヤー名

シンドローム	バロール ブラム=ストーカー		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	自称神
	オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	43	%
出自	母なる大地	経験	死と再生	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	10
精神	3	1	0			4	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
D:神格	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューズ`ネバー	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 衝動判定+LV								
オジゴン:ヒューズ	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中IIFE外を使用して判定する達成値を+LV								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 対象の判定を自動失敗にする、IIFE1回								
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	効果	自動	-	
効果: 自分を含む範囲の攻撃の対象を単体に変更、IIFE LV回								
赤色の従者	1	5	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 従者作成								
赤河の従僕	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 従者の能力値を+LV								
声無き子ども	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中に作れる従者の数が+LV								
血の絆	3	3	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 従者をIIFE終了時まで存在可、IIFE LV回								
コンソレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限7)								
闇夜の呪い	3	2	メジャー	至近	範囲(選択)	対決	従者	
効果: 攻撃力:LV*5の射撃攻撃、MP後HPが0								
実体なき一撃	1	2	メジャー	-	-	対決	従者、80	
効果: 装甲値無視、HP5点消費								
ブラッドボム	3	1	メジャー	-	-	対決	-	
効果: ゲームで与えた場合、自分と対象に[LV-1]D点失う								
血の戦馬	1	3	セット	至近	自身	自動	-	
効果: 従者一体消滅、シーン中従者専用IIFE外を使用可								

上座神社に舞い降りた自称神。
 自称なのは元々大昔に人身御供として捧げられた人間であり、
 神格のレネゲイドが感染、オーヴァードとなった存在である。
 いつの間にか捧げられる側に立って暫くした後封印されてしまう。
 現代になって様々な所を経由、上座神社にまで封印された箱が移動し、
 最近になって箱が開けられ、封印が解かれた。
 9割9分9厘の記憶が抜け落ち、取りあえず神なのだという事以外は覚えてない。
 今では居候である。ニートといっても差し支えない。

