キャラクター名
居合の剣士(攻撃回避両立)

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ハヌマーン<br>ノイマン | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 渇望 | 衝動 | 加虐 | 初期侵食率 | 32 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 1 | 3 | 3 | | 8 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 40 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 6 |
| 戦闘移動 | 11 |
| 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 一閃 | 白兵 | 13r+26 | 3 | 10 | | 全部乗せ。侵食値14 |
| ドッジ | 白兵 | 13r+26 | | | | 侵食値13 |
| 鬼切りの古太刀 | 白兵 | 8r+4 | 3 | 10 | | 対象のEロイスの効果を断ち切る。 |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| Dロイス:遺産継承者 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 限界突破 | 1 | 3 | セットアップ | | | | 80↑ | |
| 効果： １Ｒ１回を２回まで使えるようにする | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | マイナー | | | | | |
| 効果： C値-Lｖ　下限値７ | | | | | | | | |
| 一閃 | 1 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果： 全力移動を行った後に攻撃 | | | | | | | | |
| 居合 | 5 | 3 | メ/リ | | | | | |
| 効果： 組み合わせた判定の達成値+Lv×2 | | | | | | | | |
| コンバットシステム | 3 | 3 | メ/リ | | | | | |
| 効果： 白兵の判定ダイスLv+1 | | | | | | | | |
| エクスマキナ | 3 | 4 | メ/リ | | | | リミット | |
| 効果： コンバットシステム。達成値に+10 | | | | | | | | |
| リフレックス | 2 | 2 | リアク | | | | | |
| 効果： C値-Lｖ　下限値７ | | | | | | | | |
| 切り払い | 1 | 1 | リアク | | | | | |
| 効果： 白兵でドッジ可能 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |