

キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	13	器用度	3	成長		他修正		能力値	16	ボーナス	2
		敏捷度	12				25	4			
	5	筋力	4				9	1			
		生命力	10				15	2			
心	8	知力	10			18	3				
		精神力	7			15	2				

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マジテック	2		
スカウト	1		

戦闘特技		値	備考
精密射撃	218	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	5	2

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1	-	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 3	11	5											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾丸(24発)x2	○□□○□□
保存食(14日分)x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	25 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 0	2	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 4	2d+ 4	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他マジスフィア(小)	マジテック技能の発動体

装備品	説明
左手	
マジスフィア(小)	

— その他メモ	自動失敗
ターゲットサイト	チェック
補助動作	
要:マジスフィア(小)	○□□□⑤
射程:術者	○□□□⑩
時間:1ラウンド(10秒)	○□□□⑮
消費MP3	○□□□㉓
命中判定+1。	○□□□㉔
フラッシュライト	○□□□㉕
主動作	○□□□㉖
要:マジスフィア(小)	○□□□㉗