

キャラクター名	プレイヤー名
アリス・M・ダンバール	

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	20
冒険者Lv	10	経歴	魔神の生贄にされ(かけ)た事がある		
経験点	1610		予知夢を見たことがある 臨死体験をしたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	7	5		18	3	グレイプラー	10	セージ	2
	敏捷度	6	2		14	2	ソーサラー	1	エンハンサー	2
体	筋力	10	3		21	3	プリースト/キルヒア	7		
	生命力	3	2		13	2	フェアリーテイマー	1		
心	知力	6	25		44 + 1	7	マジテック	1		
	精神力	5	4		22	3	スカウト	1		

戦闘特技		
追加攻撃	220	p
投げ攻撃	225	p
カウンター	2120	p
鎧貫き	1B39	p
両手利き	1B32	p
二刀流	1B30	p
MP軽減/プリースト	1B33	p
魔力撃	1B39	p
魔力撃強化	1B32	p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
日本語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	

技能	基本			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グレイプラー	10	13	12	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート	15	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グレイプラー	合計値	13	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
								夏葉色ストレート	1H	5	1	2d+ 14	10	20	10		
ハードノッカー	1H	5	1	2d+ 14	10	13	10										
スタンパー	1H#	5	-1	2d+ 12	10	13	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	14	42	2d+ 13	4	45

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	9	2d+	3	54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	9			
神聖魔法	7	15			
妖精魔法	1	9			
魔動機術	1	9			

装備品	説明
頭	
耳 聖印	
顔 勇者の証：心	
首 子熊の爪	
背中 マギスフィアル	
右手 知力の指輪	
腰 真・ブラックベルト	名誉点80
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 信念のリング	

その他メモ
 基本魔力撃込みで命中20基本ダメージ10@10+27
 そこに猫目、タゲサで命中+2,ベアでダメージ+3できる
 一般技能：アイドル7,プレゼント5,トレーナー0

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉑
 ㉒
 ㉓

井トッ！「ていやっ！」突然やってきたトラックに轢かれたかに見えたが少女は鉄山を習得していた。そう、鉄山でトラックを弾き飛ばしたのである。アイドルとしてはどうかと思うが現にそうだったのである。だがトラックを弾き飛ばした衝撃で彼女自身も吹っ飛ばし、意識混濁のまま病院へと運び込まれた。

彼女が目を覚ますと、目の前には神が居た。日く「殺す予定はなかったもののキミの鉄山によってタイムパラドックスが起きた。だから少しの間異世界に転生してもらおう」ということらしい。人の事を何だと思っているのだろう。「これから行く世界はラクシアという。そこ

