

キャラクター名  プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	狩人	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	3500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	4		26 + 2	4	シューター	8		
敏捷度	11	5		29 + 1	5	スカウト	7		
筋力	6	4		19	3	レンジャー	1		
生命力	4			13	2	エンハンサー	1		
知力	10			18	3	アルケミスト	1		
精神力	6	2		16	2				

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120	p	
ファストアクション	2123	p	
精密射撃	IB30	p	
必殺攻撃	IB38	p	
狙撃	IB37	p	
武器習熟A/クロスボウ	IB31	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	12	13	11

鎧と盾		必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
チェインメール		16	-1	+6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	12	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アサルトクロスボウ (第一段階)	2H	13		2d+ 13	10	8	33										
アサルトクロスボウ (第二段階)	2H	13		2d+ 12	10	10	50										
インスタントボウガン・ソリッド	1H	5		2d+ 12	10	5	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 12	7	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 10	2d+ 10	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	えびら
右手	宗匠の腕輪
腰	多機能化ブラックベルト
足	
その他	俊足の指輪

装備品	説明
左手	俊足の指輪
	アルケミーセット

その他メモ

自動失敗チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉑  
    ㉕

