

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男性
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自(効果)	神官			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	8	8	12	9
ボーナス	3	4	3	2	2	4	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	4	6	4	3	2	5	3

HP	33
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			6	0	4	0	5	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)			6	0	4	4	5	6	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 8  
 最大重量: 9  
 所持金: 10  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中判定	-	
効果: ダメージロールに+2D。								
アームズマスタリー(打撃)	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 打撃武器の命中判定+1D。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: HPを4D+3回復。(聖印込み)								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	[器用]	-	
効果: 難易度10、戦闘不能を回復。								
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 神話や伝説などの【知力】に+1D。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

※サンプルPC 神官戦士。  
 「きっとこれが俺の運命なんだって、神様と両親が言っているんだ」  
 神官の両親の元で育った、司祭見習いの青年。  
 落ち着いた雰囲気を持っているが、気さくなお人好しでもある。  
 小さい頃から神官としての道を志し、  
 両親の教えの元、神話や伝説の知識を学び神聖魔術の腕を磨いてきた。  
 しかし7年前、彼の大切な物は全て奪われた。  
 そして時を同じくして彼は運命に導かれるように、戦う力を得る。  
 神聖魔術と戦士の力、その二つを得て彼は人々を助ける運命を授けられたのだと理解した。  
 現在はグランフェルデン王国大神殿に身を寄せ、司祭としての経験も積んでいる。  
 通称「アル」。