

キャラクター名
八剣隼

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	傭兵	カヴァー	傭兵
	パロール					
オプション			年齢	性別		
覚醒	渴望	衝動	妄想		初期侵食率	85 %
出自	捨て子	経験	永劫の別れ		邂逅	尊敬：不知火裕仁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	54
肉体	2	1	2			5	行動値	9
感覚	1	0	2			3	(非装備時)	9
精神	3	0	0			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス：盾の人	P	N		
<REC>不知火裕仁<PU>	P	尊敬	N	憤懣
仲間たち<GR>	P	信頼	N	悔悟
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
グラビティテリトリ	3		常時					
効果： HP+[LV*7] (21)								
氷河の腕甲	3		マイナー					
効果： G値+9								
揺るぎなき心	1		マイナー					
効果： バットステータス[LV+1]個回復 暴走不可								
孤独の魔眼	3	4	オート					
効果： 自身を含む範囲を単体に変更								
炎陣	1	2	オート					
効果： カバーリングを行う								
蒼き悪魔	5	3	オート					
効果： ガード時攻撃してきた対象に[LV*3]のダメージを与える(15)								
氷盾	3		オート					
効果： G値+[LV*5](15/20)								
氷雪の守護	3		オート					
効果： HPダメージ-[LV+1] (4/5)								
グラビティガード	3		オート					
効果： HPダメージ-[LV](3/4)								
融解	3		オート					
効果： 攻撃力-[LV*3](9/12)								
ダイヤモンドダスト	1		オート					
効果： 氷雪の守護と同時使用 G値+3D								
鋼の氷	3		オート					
効果： G値+10 1シーンLV回								
グラビティバインド	3		オート					
効果： 達成値-[LV*3](9/12)								

《イベントホライゾン》
対象：シーン/射程：視界/あらゆる判定ダイス-6/イニシアチブ使用不可

マイナー
《氷河の腕甲》
シーン中G値+9
《揺るぎなき心》
バットステータス2個回復 暴走不可
オート
《孤独の魔眼》
自身を含む範囲、範囲(選択)を自身のみに変更
《炎陣》
カバーリングを行う
《融解》
攻撃力-9
《グラビティバインド》
達成値-9
《蒼き悪魔》
ガード時攻撃してきた対象に15点のダメージを与える
《氷盾》
G値+15
《氷雪の守護》

