

キャラクター名
おちゃこ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		狂戦士		オート		自身	コストとして任意の基本パーツ1 損傷、攻撃・切断判定を振り直してよい
頭		廃棄物		オート		自身	攻撃・切断出目+1。BP毎ターン終了時及び戦闘終了時、貴女は任意のパーツ一つ損傷する。この損傷はコストとしては振わない
頭		憧憬		オート		自身	あらゆる判定に置いて、パーツがすべて損傷した箇所ひとつにつき修正+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リフレックス		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		誰そ彼流星ホームラン		アクション	2	0	白兵2、防御無効。攻撃が命中したなら対象を【移動1】してよい
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵2、防御無効
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		ひらひらスカート		オート			
胴		ひらひらスカート		オート			
胴		しんぞう		オート			1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		《無重力》		オート		自身	自身を対象とするすべての肉弾・白兵攻撃の判定値-1
脚		《エンジン》		アクション	0	自身	移動1~2。一つのパートにつき、1回のみ使用可
胴		メガネ		オート		自身	この手駒のアクションコストが+1される(損傷した際この効果は失われる)