

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	その他A	カヴァー
	パロール				
オプション	年齢			性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	192
肉体	3	1	0	6		10	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ(キュマイラ)	3		メジャー					
効果: C値-3								
イージスの盾	4		オート			自動		
効果: ガードを行う際、G値+4D								
一角鬼	6		マイナー			自動		
効果: 素手のデータ変更								
鬼の一撃	4		メジャー			白兵		
効果: ガードを行ったキャラへのダメ+20								
完全獣化	4		マイナー			自動		
効果: 肉体のD+6								
獣の殺意	4		メジャー			白兵		
効果: ドッチのD-4個								
獣の力	6		メジャー			白兵		
効果: 攻撃力+12								
進化の重鱗	4		セット			自動		
効果: 完全獣化中、G値+12								
進化の末脚	4		セット			自動		
効果: 完全獣化中行動値+12								
戦闘本能	2		マイナー					
効果: ダイスペナ受けない1S2回								
ハンティングスタイル	3		マイナー			自動		
効果: 戦闘移動 1シーン3回								
復讐の刃	3		オート			白兵		
効果: リアクション放棄⇒攻撃								
銘なき刃	9		メジャー			白兵		
効果: 攻撃力+10								

