キャラクター名
イロハ

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0	1		1
感覚	1	0	0	1		2
精神	2	0	0			2
社会	5	1	0	5		11

HP	234
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 24	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト（オルクス）	4		メジャー			シンド		
効果：								
アニマルテイマー	1		メジャー			シンド		
効果： 判定のD+5								
拡散する世界	1		オート			自動		
効果： 対象のメジャーをシーンにHP-20								
大地の牙	10		メジャー			RC		
効果： 攻撃力+12　ドッジ-1個　同一×								
要の陣形	3		メジャー			シンド		
効果： 3体に　1S3回								
妖精の手	4		オート					
効果：								
妖精の輪	4		オート			自動		
効果： 1S4回								
アシッドボール	6		メジャー			RC		
効果： 攻撃力+6　装甲-5								
猛毒の雫	4		マイナー			自動		
効果： HPダメージを与えたとき邪毒4								
さらなる力	1		メジャー			RC		
効果： 未行動にする								
熱狂	6		メジャー			RC		
効果： シーンの間行う白兵+18								
狂戦士	4							
効果： C値-1D+8								
タブレット	1		オート					
効果：								

キャラクター名
イロハ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ポイズンフォッグ	3		メジャー					
効果：								
アクセル	5		セット					
効果：	行動値+10							
間違えた世界	1		オート					
効果：	自動成功のエフェクトの対象を任意にする							
加速する刻	2		イニシア					
効果：								
レネゲイドアクセル	1		位にし					
効果：	行動済みを未行動に　行動値0							
生命増強	7							
効果：	210点							
蘇生復活	1							
効果：	HP1							
アクアウィターエ	1							
効果：	HP40							
高速再生	3		クリン					
効果：	HP30回復							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								