キャラクター名: 鹿目 明

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム＝ストーカー キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	渇望	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	結社の一員	経験	力の暴走	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	3			8
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	37
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	8r+9		8+		攻撃+消費HP10~12
コンボ	白兵	8r+9		33		
100↑	白兵	11r+9		38		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
UGN	P 連帯感	N 不安		
Dロイス“賢者の石”	P	N		
国東いずみ	P 尊敬	N 疎外感		
ブラッドヴェイン	P 執着	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動する/エンゲージ無視/シナリオLV回							
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	武器作成/HP-[LV*2]以下							
破壊の血	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	赫き剣の攻撃+[LV*3]/G値+5/HP-2							
コンセ：ブラム	2	2	メジャー	-	-	-		
効果：	C値-LV(下限値7)							
渇きの主	1	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果：	装甲無視/命中後にHP+[LV*4]							
血の宴	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決		
効果：	対象を範囲(選択)に変更/シナリオLV回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								