キャラクター名: リキュール・フィズ・バイオレット

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	**種族特徴**	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	**性別**	男	**年齢**	28
冒険者Lv	5	**経歴**	過去に仕えた主が居る（いた）		
経験点	130		有名人から貶されたことがある		
			許嫁が居る　大きな嘘をついている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	6			13	2
体	15	筋力	1			16 + 2	3
		生命力	5	1		21	3
心	8	知力	7	2		17	2
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
ソーサラー	3		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	7	7	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	Aコート		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 6	10	9	20										
パワーアンクル				2d+ 0		0											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- 魔法の発動体
- 保存食セット

所持金	預金・借金
-1220 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点	HP
2d+ 8	0	36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 7	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	5			

装備品		説明
頭	バンダナ	
耳		
顔	眼鏡	
首		
背中		
右手		
腰		
足	<契約の文様>*4	
その他		

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ

気づいた時には、村の隅っこの方で日々の食物を漁りながら生き延びていたが、ドワーフの主人に仕えるようになって、重労働低賃金と言えどそれなりの生活を送ることが出来ていた。しかしある時自分が原因で主人が落ちぶれる。失意に陥る主人を何とか励まそうとしていたが、お前のせいだと言われてしまい失意のどん底に。仕方なしに出ていくことを決め、それ以来ずっと放浪の旅をしながら冒険者として過ごしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟