

キャラクター名

エド

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	レクイエム	寵愛点	23

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
パーティ	パーティの記憶。幸せだったよ。
神様	祈りを捧げる存在がいた。幸せだろうか?
遊園地	幸せそうな人たち。あの日はどこへ?

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーティとして所持。破壊で狂気点+1		
0302	憧憬	3	①②③④⑤			
ユカリ（紫）	信頼	2	①②③④⑤			
ジュゼッペ	独占	3	①②③④⑤			
		2	①②③④⑤			
		2	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		修羅		ジャッジ	参照	自身	コストとしてあなたは任意の未練に狂気点を1点加える。支援3。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト+1（最低1）
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃 5
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーティが破損していたら修復して良い。
腕		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	
腕		よぶんなめ		オート	1	0-1	支援 2