

キャラクター名

プレイヤー名

エド

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	レクイエム	寵愛点	23

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
パーティー	パーティーの記憶。幸せだったよー。
神様	祈りを捧げる存在がいた。幸せだろうか？
遊園地	幸せそうな人たち。あの日はどこへ？

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
0302	憧憬	3	①②③④⑤	
ユカリ（紫）	信頼	2	①②③④⑤	
ジュゼッペ	独占	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		修羅		ジャッジ	参照	自身	コストとしてあなたは任意の未練に狂気点を 1 点加える。支援 3。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を +1 してよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト 1（最低 1）
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃 5
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃 1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃 1、攻撃判定の出目+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが破損していたら修復して良い。
腕		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	
腕		よぶんなめ		オート	1	0-1	支援 2