キャラクター名: 要　冷蔵（かなめ　れいぞう）

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | サラマンダー<br>ノイマン | ワークス | UGN支部長C | カヴァー | 教師 |
| オプショナル | | 年齢 | 24 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 31 % |
| 出自 | 複数の兄弟姉妹 | 経験 | 大失態 | 邂逅 | 殺意@伊庭宗一 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 精神 | 4 | 1 | 2 | 1 | | 8 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 32 |
| 行動値 | 10 |
| (非装備時) | 10 |
| 戦闘移動 | 15 |
| 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 4 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： 数学 | 2 | | 情報：UGN | 4 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| アイスルアイス | ＲＣ | 8r+4 | | 15 | | 7dx+4@8【アイスルアイス】コスト6/コンセ+氷塔/視界・範囲選択（同エンゲージ不可） |
| アイスルアイス@100 | ＲＣ | 11r+4 | | 15 | | 10dx+4@7【アイスルアイス@100】コスト6/コンセ+氷塔/視界・範囲選択（同エンゲージ不可） |
| ラブアイスキャノン@100 | ＲＣ | 11r+4 | | 15+20 | | 10dx+4@7【ラブアイスキャノン@100】コスト10/コンセ+氷塔+プラズマカノン/視界・単体（同エンゲージ不可） |
| ハートレスキャノン@100 | ＲＣ | 11r+4 | | 15+20 | | 10dx+4@7【ハートレスキャノン@100】※ラブアイスキャノン最終の名前/コスト10/コンセ+氷塔+プラズマカノン/視界・単体（同エンゲージ不可） |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| カジュアル | 0 | 0 | 0 | 0 | いいスーツ |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：UGN幹部 | |
| 情報収集チーム | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| Sロイス：ペットの犬・ジョン | P　純愛 | N　不安 | | |
| 固定：五代アスナ | P　純愛 | N 劣等感 | | |
| 固定：柏木 鈴 | P　慈愛 | N　不安 | | |
| シナリオ：科埜純大 | P　慈愛 | N　不安 | | |
| 九重カスミ | P　慈愛 | N　不安 | | |
| 昇華済み：東雲　柚貴 | P　慈愛 | N 劣等感 | | |
| 昇華済み：天乃　創一朗 | P　慈愛 | N　恥辱 | | |

| 最大財産P: 6 | 残り財産P： 2 |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト：サラマンダー | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果： | 組み合わせた判定のクリティカル値を-LV（2）する。 | | | | | | | |
| 氷の塔 | 5 | 4 | メジャー | 視界 | 範囲選択 | RC | | |
| 効果： | 攻撃力：+[LV*3]の射撃攻撃。同エンゲージ不可。 | | | | | | | |
| プラズマカノン | 3 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | RC | 100%↑ | |
| 効果： | 攻撃力：+[LV*5]の射撃攻撃 | | | | | | | |
| 勝利の女神 | 5 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100%↑ | |
| 効果： | 対象が判定を行った直後に使用。その判定の達成値を+[LV*3]する。1ラウンド1回まで。 | | | | | | | |
| 熱感知知覚 | 1 | | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：暗闇でも熱でものを見ることができ、残熱を追って熱を持つ対象を追いかけることができる。また、体温の変化から人の感情や体調の変化を読み取ることができる。必要に応じてRCで判定を行う。 | | | | | | | | |
| 凍結保存 | 1 | | メジャー | 至近 | 単体 | 自動 | | |
| 効果：人体を凍結させることができる。戦闘不能、死亡しているキャラもしくは自身にしか使用できない。任意のタイミングで解除可能。倒したジャームはこの力で凍らせている。 | | | | | | | | |
| 写真記憶 | 1 | | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：一度目にしたものは細部に至るまで漏らさず覚えている。生徒や仲間の顔や、いつどんな表情をしていたかも一人残さず覚えている。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

RC遠距離攻撃型+100%を超えたら支援
情報：UGNなら固定値が６あるぞ！

UGNのK市支部長。
誰彼構わず「愛してる」と言うため非常に誤解されやすく、色んな言葉に「愛」を代入してしまう。
お人好しだけが取り柄。普段は数学の教師をしている。
数年前、ジャームに襲われた自分の家族を守るために覚醒。そのカを見た家族からは化け物扱いをされる。
家族は記憶処理をされたためその時の事は覚えていないが、
そこから家族とは疎遠に。

その後はUGNに勧誘され、K市のエージェントとしてそこそこの働きを見せる。
前の支部長（詳細未設定）が数か月前のわりと大きめな作戦（複数市合同の・詳細考え中）に自ら出向き、
そのまま帰らぬ人になったため彼の跡を継ぎ支部長となる。
その作戦は"プレデター"伊庭宗一の乱入により大失敗に終わり、
何人ものチルドレンやエージェントを失う結果となった。

めっちゃ張り切っていたが支部長になってから
K市のチルドレンが次々と行方不明になったり
敵に逃げられたりと失敗や解決できないままの事件が沢山あって正直へこんでいる。

2018/2/25　Under dogs
支部長になってから失敗続きで凹んだ要はバーに来ていた。