キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		神経接続糸		オート			2
腕		病蜘蛛		オート		0〜1	白兵攻撃１+切断+連撃１
腕		曲弦師		オート			肉弾・白兵攻撃の射程+1
腕		対刃繊維		オート			切断を無効化
腕		危険信号		オート			攻撃の出目+1。妨害・転倒・移動を無効化してよい
腕		弾糸結界		ラピッド	0	0	自身には不可。移動１
腕		鋼糸結界		ラピッド	1	0〜1	移動妨害1
腕		曳糸結界		ラピッド	1	0〜1	移動妨害1
腕		狂戦士		オート			基本パーツ一つ損傷。ダイスを振りなおす
腕		極限死		オート			全損箇所の数だけ修正+1を得る
腕		強化繊維		オート			腕部、防御１。攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞ＋１
腕		澄百合の戦士		オート			2
腕		強化神経		オート			1
胴		はらわた		オート			
脚		細い足		オート			