キャラクター名: エンダーホ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	**種族特徴**	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	**性別**	男	**年齢**	22
冒険者Lv	4	**経歴**	規律に厳しい環境で育った。		
経験点	1540		忘れられないほど美味しいものを知っている。		
			冒険に誘われたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	**器用度**	14	1		19	3
		敏捷度	6			10 + 2	2
体	11	**筋力**	8	3		22	3
		生命力	8	1		20	3
心	5	**知力**	2			7	1
		精神力	12	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 7	10	7	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 7	10	7	27										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
着替え（1週間分）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2410 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 4	9

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

防具習熟/金属鎧	222 p		p
かばう	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 37 /合計 37

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

没落騎士爵の出
先祖が酒で失敗し没落
ドワーフの癖に酒を飲んだことがない
小さい頃に食べた料理がとても美味しく未だに忘れられない
知り合いに誘われ実家を出て冒険者になる
「私の名前はエンダーホ、しがない没落貴族の出だ」
「先祖がやらかしたせいで実家じゃ酒は厳禁だ。それは今も続いている」
「昔食べたこの世のものとは思えないほどの美味い料理、それを探すために冒険者をやっている。何か知っていることがあったら教えてくれるとありがたい」
ファイター4、スカウト1、セージ1、エンハンサー1。すべての攻撃を受ける構え
PLえんでるんです、よろしくお願いします～

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟