キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		格闘術		オート			1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		愚神礼賛		アクション	4	0	白兵3+爆発
腕		零崎三天王		オート			腕部防御１。腕部の攻撃ﾏﾆｭｰﾊﾞのダメージ+1
腕		零崎一賊		オート			2
腕		反射神経		オート			1
腕		ノック		ダメージ	1	自身	防御２
腕		零崎の大将		オート			切断を無効化
腕		最荒の零崎		オート			白兵攻撃の出目+1
腕		最長の零崎		オート			攻撃を受ける部位を選択してよい
腕		最殺の零崎		オート			攻撃の出目+1。妨害・転倒・移動を無効化してよい
胴		強化神経		オート			1
胴		はらわた		オート			
脚		跳躍		ラピッド	2	自身	移動１。妨害無効