

キャラクター名
千鶴

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15歳
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
人形	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	友情	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		古びた人形(手負いの獣)		オート		自身	自身の攻撃判定において、パーツを全て損傷した箇所1つにつき修正+1
メインクラス		演目「」(無限解体)		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた対象にのみ使用可。発動距離以下でない限り、敵にはカガクノミまでダメージを与えその以外の使用可能な攻撃でコストを最大1回消費し、同じ攻撃距離にそれぞれ体のメインクラス
メインクラス		拍手喝采(災禍)		オート	なし	自身	自身が与えた自兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		時計仕掛け		オート	効果参照	自身	レベル3改造パーツ獲得
				オート			
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		あご		ダメージ	1	0~1	肉弾攻撃1。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
腕		弓矢(ランチャー)		アクション	4	1~4	砲撃攻撃4+爆発。
腕		かた		アクション	2	0~1	自兵攻撃1+転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
				オート			
胴		矢立て(棺桶)		ジャッジ	2	自身	防脚2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している基本パーツ合計2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		ハンドル(リミッター)		オート	なし	自身	このパーツがバトル中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してよい。バトル終了時まで効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		着物(かわいい衣装)		オート	なし	自身	たからもの
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	
				オート			
脚		車輪(キャンサー)		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あるいは脚のみ「防脚1」を得る。さらに、バトル中に自身の移動でコストを最大1回消費し、移動距離が移動後のエリアの対角1体に、自兵・自撃アーツを消費する。
脚		ほね		ジャッジ	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1