

キャラクター名 《ビート・ザ・ロック》リーナ

プレイヤー名

種族 ラルヴァ 種族特徴 暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血
生まれ 射手 性別 女性 年齢 17
冒険者Lv 12 経歴 人族が蛮族に勝利すると思っている
経験点 1690 経歴 人族と蛮族の違いがよく分からない
同胞、もしくは恋人が人族を好んでいる

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
技 14 器用度 4 22 敏捷度 8 16 筋力 14 3 生命力 4 3 知力 11 7 精神力 6 9

技能 Lv. 技能 Lv.
シューター 12
ソーサラー 1
マジテック 8
スカウト 7
エンハンサー 2

戦闘特技
トレジャーハント 2120p
ファストアクション 2123p
両手利き 223p
命中強化 1B32p
武器習熟/ガン 221p
二刀流 221p
武器習熟II/ガン 221p
精密射撃 1B30p

言語 会話 読文
交易共通語
魔動機文明語
魔法文明語
汎用蛮族語

練技/呪歌/騎芸/賦術
キャッツアイ
ガゼルフット

名誉アイテム 点数
二つ名 25
使いやすい調理道具セット 5
多機能ガンベルト専用化 50
バレットポーチ専用化 50
ヘルファイア専用化 50
ピースメーカー×2専用化 100
名誉点所持 672 /合計 952

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 0
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 12 19 18 16

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 プレストアーマー 10+10 5
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 合計値 0 5

武器 用法 必要 命中 追加
ピースメーカー 1H 8 1 2d+ 21 10 15
ピースメーカー 1H 8 1 2d+ 21 10 15
ヘルファイア 2H 15+10 2 2d+ 22 10 19

一般装備品 (消耗チェック)
魔晶石(2点)x20
魔晶石(3点)x10
弾丸(1ダース)x10
冒険者セット
背負い袋
使いやすい調理道具セット

保存食(一週間分)x5
スカウト用ツール
所持金 94375 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 40 m 120 m 2d+ 0 5 53

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 0/X 2d+ 13 2d+ 14 2d+ 16 53

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
真語魔法 1 5
魔動機術 8 12

装備品 説明
頭 警戒の瞳 不意打ち時の危険感知+2
耳 70-ティンガマギスフィア(A) ピアス型
顔
首 ポーションインジェクター フルムーンポーション充填
背中
右手 能力増強の腕輪
腰 多機能ガンベルト 弾丸12発収納
足 バレットポーチ 弾丸24発収納
その他

装備品 説明
左手 能力増強の腕輪
70-ティンガマギスフィア(A)

その他メモ
ロックなガンスリンガーコック。
母親はリーナを産むとともに死に、父親にも捨てられたため流浪の生活を送る。
まだ幼いころのある日、ねぐらにしていた空き家に蛮族の盗賊が侵入。子供と侮ってかかった盗賊たちを持ち前の身軽さで翻弄した。結局その盗賊には捕えられてしまうが、身体能力の高さから盗賊団に引き入れられる。そこで初めて武器を習い、手先の器用さと身軽さからガンシューターとして成長した。またその器用さは戦闘技術だけに留まらず、まともな食事を口にできるようになってからは、料理の才能も開花させていった。盗賊団の中で充実した毎日を送っていた彼女だったが、ある日盗賊団が壊滅的な打撃を受けてしまう。皆散り散りになり、仲間を失ったリーナは、盗賊団を抜けてフルムーンへと向かった。当時フルムーンは人族連合軍の上陸作戦のさなか。難民キャンプを見つけてはリーナは限られた食料を何とか工夫して料理を仕上げ、避難民たちに笑顔をもたらした。そんな中で彼女が目にしたのは、意外な現実だった。
自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉑
□□□□㉒