

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー
	キュマイラ				
オプション		年齢			性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	6	1	1			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ワイヤーウィップ	白兵	8r-1		6		
絡め取る四肢	白兵	10r-1		6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

  

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

  

最大財産P:	6	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー			対決		
効果: c値LV 下限値7								
伸縮腕	2	2	メジャー	視界		対決		
効果: 判定ダイス1								
オールレンジ	3	2	メジャー	武器		対決		
効果: +3								
吸収	3	2	メジャー	武器		対決		
効果: 相手の判定ダイスLV個 当たれば								
加速する刻	3		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果: イニシアチブプロセスにメインプロセス								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄