

キャラクター名 諸田 良純

プレイヤー名 _____

シンドローム	エグザイル ノイマン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGNエージェント
オプション	オルクス	年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	39
肉体	2	1	0	5		8	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲: 0	合計回避: 0
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ リス 消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
最大財産P:	6	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
螺旋撃	2	3	マイナー	至近	自身	自動	80	
効果: 自身のメジャーに対するリアクションのC値+1 1シーンLv回まで								
コンセントレイト:エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: <シンドローム>C値-Lv								
伸縮腕	2	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: <白兵>射程を視界にする ダイス-[3-Lv]個								
オールレンジ	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: <白兵><射撃>判定ダイス+Lv個								
大地の加護	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: <シンドローム>攻撃力+[Lv×2]								
形なき剣	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: <白兵><射撃>このエフェクトに対するドッジダイス-Lv個								
急所狙い	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: <白兵><射撃>攻撃力+[Lv×2]								
カウンター	2	4	リアクション	武器	単体	対決	80	
効果: <白兵><射撃>単体攻撃に対して反撃、メジャーアクション使用可、未行動でのみ使用可、行動済みになる								
生命増強	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 最大HP+[Lv×30]								
加速する刻	1	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果: メインプロセスを行える。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

--	--