キャラクター名	プレイヤー名
マイ	

ポジション	アリス	**享年**	12
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	破局
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	6

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
ひきこもり	
ネクロマンサー	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの		3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
脚		ほね		オート	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバのコスト-1する(最低0)。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
ポジション		癒し		オート	なし	自身	他の姉妹からの対話判定に+1の補正
メインクラス		調律		ジャッジ	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する。
メインクラス		死の舞踏		ラピッド	0	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する
サブクラス		災禍		ダメージ			
				オート			
				オート			
		(たからもの)		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を1つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			