

キャラクター名  
小枝 実

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	高校生	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	忘却	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	1	0			2	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
Dロイス:複製体	P	N			
Dロイス:砂使い(サンドマン)	P	N			
Dロイス:死人	P	N			
五十嵐 姫子	P 尊敬	N 不安			
護条(倉)	P 信頼	N 恥辱			
Sロイス:健二(オノ)	P 信頼	N 劣等感			
クラスメイト	P 友情	N 嫌悪			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
虚無の城壁	3	2	セットアップ	視界	単体	自動		
効果:	ラウンド中 ガード値+[LV*3]							
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード値+(LV)D							
斥力障壁	5	4	オート	至近	自身	自動		
効果:	ダメージを-[1D+LV*3] 1ラウンドに1回							
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	カバーで行動済みにならない/行動済みでもカバー可 1Mに1回							
砂の盾	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	自分がガード時に使用 ガード値+[LV*2]							
砂の城壁	1	1d10	オート	視界	単体	自動	Dロイス	
効果:	HPダメージ 0 10-Lv点HPロス							
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	範囲	自動		
効果:	自分を対象に含む範囲の攻撃を自分1人に変更							
特異点定理	3	4	オート	至近	自身	自動		
効果:	Mの間、ガード値+[LV]D シナリオLV回							
レストインコマンド	1	4	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	暴走含むバッドステータス解除 3個まで							
万能器具	★							
効果:	家具を作成できる							
クズ鉄の橋	★							
効果:	物を動かす							
四次元ポケット	★							
効果:	中身は体育館くらい							
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--