

キャラクター名  
【青と赤の二刀使い】シグレ・インヴァルナ

プレイヤー名

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[土、銀+2]		
<b>生まれ</b>	軽戦士	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	18
<b>冒険者Lv</b>	17	<b>経歴</b>	誰かを救ったことがある		
<b>経験点</b>	470		かつて信頼できる友人がいた 裕福な家に生まれた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
<b>技</b>	11	器用度	12		23	3	ファイター	13	ライダー	2	
		敏捷度	10	3		24	4	グロッパー	4		
<b>体</b>	13	筋力	5	6		24	4	フェンサー	17		
		生命力	6	7		26	4	ソーサラー	4		
<b>心</b>	6	知力	11			17	2	スカウト	2		
		精神力	10	1		17	2	エンハンサー	3		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p		心眼	FC27p	交易共通語		○	○
追加攻撃	220p		頑強	218p	魔法文明語		○	○
投げ攻撃	225p	防具習熟II/非金属鎧		222p				
バトルマスター	3143p							
両手利き	223p							
双撃	219p							
二刀流	221p							
防具習熟/非金属鎧	222p							
武器習熟/ソード	221p							
武器習熟II/ソード	221p							
武器の達人	3144p							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
メディテーション	
ラビットイヤ-	
高所攻撃	
タンDEM	

技能	技能	基本	基本	基本	基本	必要							
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点					
ファイター	13	16	17	17			10	1	5				
グロッパー	4	7	8	8									
フェンサー	17	20	21	21						4	3		
シューター	0									26	8		

鎧と盾		必要							
鎧		ランク	筋力	回避力	防護点				
タイガーバンド									
盾									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							4	3	
回避技能				フェンサー		合計値		26	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
キラアヤヒメ	1H	1	0	2d+ 20	10	25	34										
エレメンタルブレイド	1H	5	+1	2d+ 21	9	25	10										
エレメンタルブレイド	1H	5	+1	2d+ 21	9	25	10										
レイピア	1H	8		2d+ 20	9	24	8										
レイピア	1H	8		2d+ 20	9	24	8										
クレイモア	1H両	24		2d+ 20	-1	24	34										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	29 <sub>m</sub>	87 <sub>m</sub>	2d+ 26	8	107	真語魔法	4	6			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 4/X	2d+ 6	2d+ 21	2d+ 19	29							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔	黒の眼帯 6hの連続使用で「知覚：魔法」を得る		
首			
背中	サバイバルコート 防熱、防寒、両方に使えるコート	ウェポンホルダー改	武器や盾を背中に保持できる(2つまで)
右手	腕輪(革) 魔法の発動体つき	左手	
腰			
足	章駄天ブーツ 移動力+5		
その他			

-その他メモ-		自動失敗	
-設定-		チェック	
裕福な家に生まれた、やさしいけど、少し癪がある女の子		□□□□	⑤
アルドレアの開拓団 クリア		□□□□	⑩
隠された荷物 クリア		□□□□	⑮
マサニ遺跡 クリア		□□□□	⑳
生者の驕り クリア		□□□□	㉕
ルーンフォーク SOLD OUT!! クリア		□□□□	㊸
<真語魔法>		□□□□	㊼
エネルギー・ボルト 1体 30m/射撃 「威力10+魔力」点、純エネルギーの魔法ダメージ MP-5		□□□□	㊿

