キャラクター名	プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	15	0	0	15	45 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	47
MP	28
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	メイキング・アックス,1,5,1,1,0,0,1,命中-6%、攻撃力[2xAL]+9 のアックスを作り戦闘終了まで装備する	-6	11						
武器２									
防具	戦闘用コート								4
インナー	サポート		1						
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		36	4	10	18	0	3	5	0
アーツ									
その他									
総計(１)		30 %	16	10 %	18 %	0	3 %	5	4
総計(２)		36 %	5	10 %	18 %	0	3 %	5	4
総計(両)		30 %	16	10 %	18 %	0	3 %	5	4

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
カバーリング	1/5	2	インスタント	同列	味方単体	0	
効果：	1ラウンド[AL]回、対象が受けるはずのダメージを肩代わりする						
アサンプション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	カバーリングの射程を近距離に置き換える						
メイキング・アックス	1/5	1	インスタント	自身	自身	1	
効果：	命中-6%、攻撃力[2xAL]+9 のアックスを作り戦闘終了まで装備する						
タイラント	1/3	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	[5xAL]までのMPを消費し、次の攻撃のダメージに+[消費したMP]。攻撃ごとに1回使用可能。ハイランダーのみ						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							