キャラクタ						╗ ┌ プレイヤー名 ─────							スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
														ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-		
											効果	₹:			非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化					
2/2/15-	1.	ウロボロス ワーク ス						UGNエージェントD カヴァー						リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
シンドロー		ウロボロス ―――												効果	₹:				コスト分の	HPで復活			
オプショナ	ル					年齢				1	生別				果てなき円環	1							
覚醒		探求			衝動			妄想		初期侵	食室	率 41 %		効果				•		1		-	
			-												コンセントレイト	3	2						
出自						経験				邂	逅			効果	₹:			•		•			
	甘木店		ワークス ボーナ		_+-	ス成長		他修正		能力値	ШВ	HP 28		- -	プラズマカノン(黒)	8	6	メジャ	視界	単	RC		
肉体		4-112	0 0	ス 小·	0	^ <i>I</i>	火技	וטו	ETE	能力恒 2			8	効見	₹:				威力L	v X5			
感覚		2	0	_	0					2	(非装備時	_	8	$+\Box$	マスヴィジョン(黒)	6	6	メジャ		-	-		
精神		4	0		0					4	戦闘移	_	13	効見	₹:				威力L				
社会		0	1	-	0					1	_	_	26	$+ \Box$	振動球(赤)	1	4	メジャ	視界	単	RC		
社五	,	0	'							'	土刀物			効果	₹:				威力Lv 뵇	長甲無視			
内]体				感覚			精			社	社会			永劫進化	1	3	セット		-			
技能	SL	修正	技	能	SL	修正	. IS	支能	SL	修正	技能	SL	修正	効果	₹:			原	原初系のレ	ベルを+1			
白兵			射	擊			F	R C	1		交渉	1		L	ノネゲイドアブソーブ	1	3	オート			-		
回避			知	覚	1		意	志意			調達	1		効果	₹:			ダメ	- ジ時に背	でででです。	善動		
運転:			芸術:				知識:				情報:UGN	1			背徳の理	3	3	オート			自動		
運転:			芸術:				知識:				情報:			効果	₹:				ダイス+	Lv X2			
運転:		芸術:					知識:				情報:				混色の氾濫	3	2	メジャ			-		
運転:			芸術:				知識:				情報:			効果					範囲選	択化			
運転:			芸術:				知識:				情報:				クロスバースト(白)	5	6	メジャ					
. 架先	武器・コンボ			能力 命中値 G			値 攻撃力 射		射程		メモ		効果				ダメ	ージLv X	4 ダイス・	-2			
破壊补				4r+1			110	731±			~ _			┧Ĺ	メモリー	1							
HX PX T	т Р -1- ДДД	1	11 0	7111		'	110							効見									
					+									-	イージーフェイカー	*	0						
														効見									
														╎└	天使の外套	*	0						
防		価格 装甲]避 (行動			;	メモ			効果	₹:									
												1											
														1									
所持品								合計装甲: 0 合計回避: 0						┚╽									
トップ	Р -Г						┧┌╴				ロイス			1									
'							┧├╴	対	象	感情(pos) 感情(neg) タイ 消費			タイ消費										
							11		~	P N			/ 9 /	11									
					1				P N			11											
						1				P N			1										
							1				N			11									
											P N			11									
													11										
						1				P N			11										
							┧늗							-									
							最え	大財産I	P:	4	残り財産P	:											