

キャラクター名
リリィ・シンシア

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	8才
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	84

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
※葬儀	
※土の匂い	
双子	
呪い	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
大きなリボンの付いたルメイユ	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エクレール	独占	3 ①②③④⑤	
コロネ	執着	3 ①②③④⑤	
オルトリリス	対抗	3 ①②③④⑤	
ルメイユ	保護	3 ①②③④⑤	
エムゼラ	執着	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【看破】		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
ポジション		【冷静】		オート	0	自身	行動判定の出目+1
ポジション		【衝動】		オート	効果参照	自身	マニューバのコストを狂気点1で代用
ポジション		【業怒】		ダメージ	効果参照	自身	狂気点+1をコストに、自身の攻撃のダメージ+2
メインクラス		【銃神】		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してよい。
メインクラス		【死の手】		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		【子守歌】		オート	なし	自身	射撃マニュー判定-1 コスト-1
サブクラス		【死の舞踏】		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
				オート			
頭		愛する妹ルメイユ		オート			たからもの
頭		【ボルトヘッド】		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		【スコープ】		ジャッジ	0	自身	支援2 射撃・砲撃攻撃
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		【対戦車ライフル】		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		【狙撃ライフル】		アクション	2	2~3	射撃判定1 攻撃判定+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		手品の本		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		オート	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし