キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ネヴァーフ			**境遇**	放浪者
出自 **(効果)**	錬金術師			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	18	7	8	12	8	6
ボーナス	5	6	2	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	6	8	3	3	5	2	2

HP	59
MP	43
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ライフル	50m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	研究道具								
能力値			8	0	3	0	2	8	11
スキル				6					
その他				1					
総計(右)			7	14	1	15	2	3	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	7 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	8			8	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
バックパック	

現在重量： 20		
最大重量： 20	所持金： 20	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マスターハンド	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果：	《ガンスミス》を取得する							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージに+[CL*10]する1シナリオ1回							
アームズマスタリー：錬金銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：錬金銃」の武器を使用した命中判定に+1D							
エリクサー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：ポーション」のアイテムの効果に+1D							
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	マスケットを取得							
コンバージョン：ライフル	3	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	マスケットの名称をライフルに変更し、さらに「攻撃力」に+[SL*2]、「射程：50m」に変更する							
シンセサイゼーション	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	「種別：ポーション」のアイテムを2つ使用することができる。「種別：ポーション」のアイテムを使用するスキルでも可能							
ポーションピッチ	1	3	メジャー	20m	単体	錬金術		
効果：	「種別：ポーション」のアイテムを対象に使用。拒否する場合対象は回避判定。クリティカル時はコスト0							
ラーニングポーション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：ポーション」のアイテムの効果を使用した時に、効果に+2							
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	錬金術に関する【知力】判定に+1D							
リサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【感知】判定で行なう情報収集の判定に+1D							
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【器用】の能力基本値に+3							
フェイス：アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	HP回復、MP回復を行なうスキル、アイテムの効果に+2							
効果：								