キャラクター名
小枝　実

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	フリーター	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：	2		情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：複製体	P	N		
Dロイス：砂使い（サンドマン）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
斥力障壁	5	2	オート	視界	単体	自動		
効果： ダメージを-[1D+LV*3] 1Rに1回								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果： ガード値+(LV)D								
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身	自動		
効果： ガード値+[LV*10] 1シーン1回								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果： カバーで行動済みにならない/行動済みでもカバー可 1Mに1回								
砂の祝福	3	4	オート	至近	自身	自動		
効果： 《砂の結界》の直前に使用 カバーリングを[LV*10]mまで可能に 1シーン1回								
砂の盾	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：								
砂塵の城壁	1	1d10	オート	視界	単体	-	Dロイス	
効果： HPﾀﾞﾒｰｼﾞ １０-Lv点								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								