

キャラクター名
(作成中)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	殺し屋
	オプション		年齢	23	性別	女性
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	結社の一員	経験	古強者	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：一般車両			芸術：コーヒー			知識：武器			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
コネ：UGN幹部					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
新入り	P 友情	N 嫌気			
結社員	P 憧憬	N 嫉妬			
父親	P 尊敬	N 劣等感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:	5		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値を-Lvする(下限は7)								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 組み合わせると全力移動後白兵攻撃								
吠え猛る爪	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 装甲貫通、攻撃力を-[5-Lv]								
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 武器作成 (種別：白兵、技能：白兵、命中0、ガード3、攻撃力+[Lv+7]、射程：至近)								
音速攻撃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 組み合わせた攻撃のダイスを+Lv個する								
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	対決	80%	
効果： 組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv*10]、判定のダイスを-5個する。シナリオ中1回のみ								
軽功	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 壁や水面でも走れる								
壁抜け	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 壁や閉鎖空間を無視できる								
文書偽造	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 文書を完璧に偽造できる								
テクスチャーチェンジ	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： アイテム1つの外見を変える								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

(以下、暁月さんから案を頂きました)
 プロジェクト;アダムカドモンという研究の末に誕生したプログラム「ダインスレイフ」。
 だが、そのプログラムは陽の目を見ることはなかった。非人道的な実験を繰り返し行われた、このプロジェクトは闇に葬られたからだ。
 しかし、その「ダインスレイフ」プログラムを惜しむ者がいた。
 そしてそれを再現しようとし、一人の少女にプログラムを植えることになる